Nr. 20
BILUNAR 1-15 · NOIEMBRIE · 2003

Walt Disney

MICKEY MOUSE

Lei: 27.000

MEGACONCURS!

Premii de milioane!

NU ÎNCEPE ȘCOALA!

Nu e timp!

GHICITORI CU AVENTURI

SPECIAL:

Curs de desen!

SUPER AVENTURI

partea a II-a

MISTERUL MĂȘTII

EGMONT

ISSN 1221-6038

Intră în
lumea celor mici!
pe

TVR

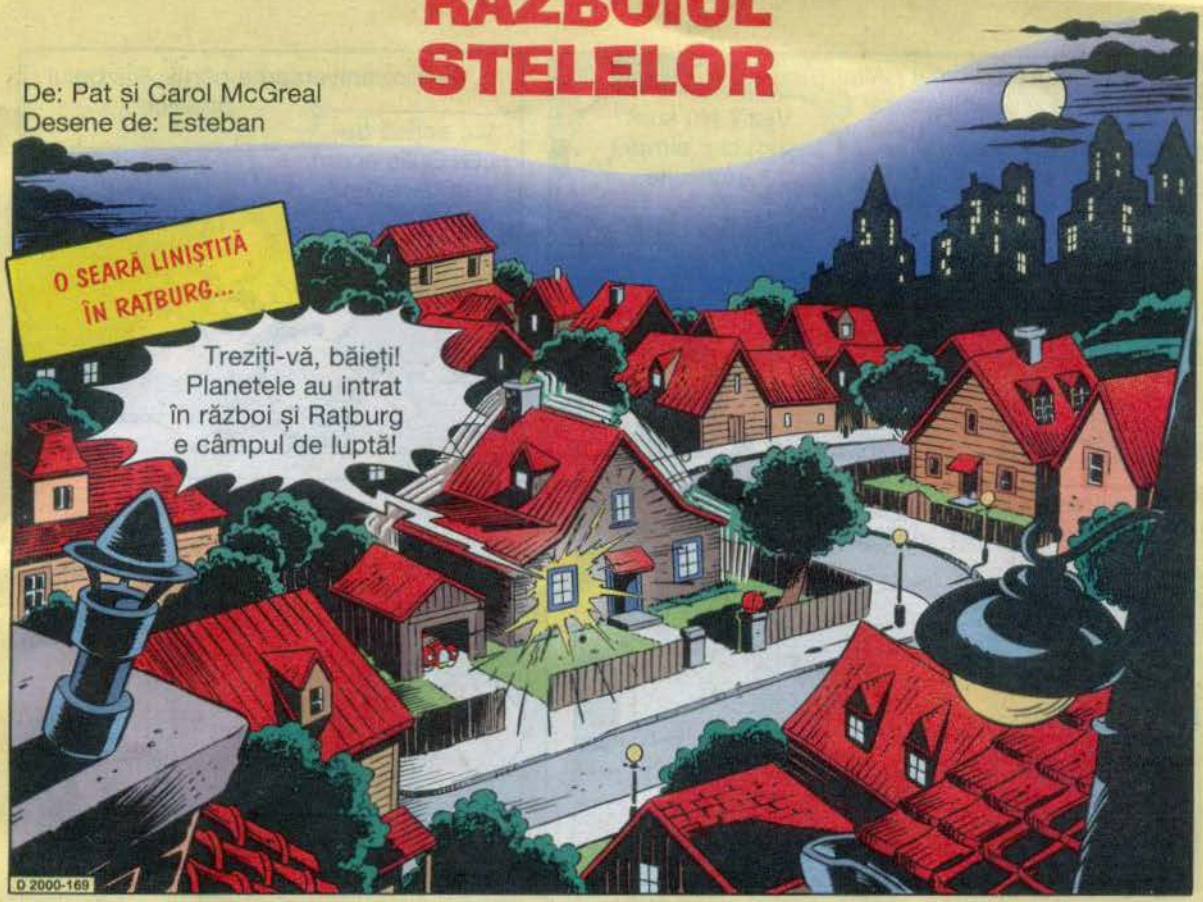
Desenul animat

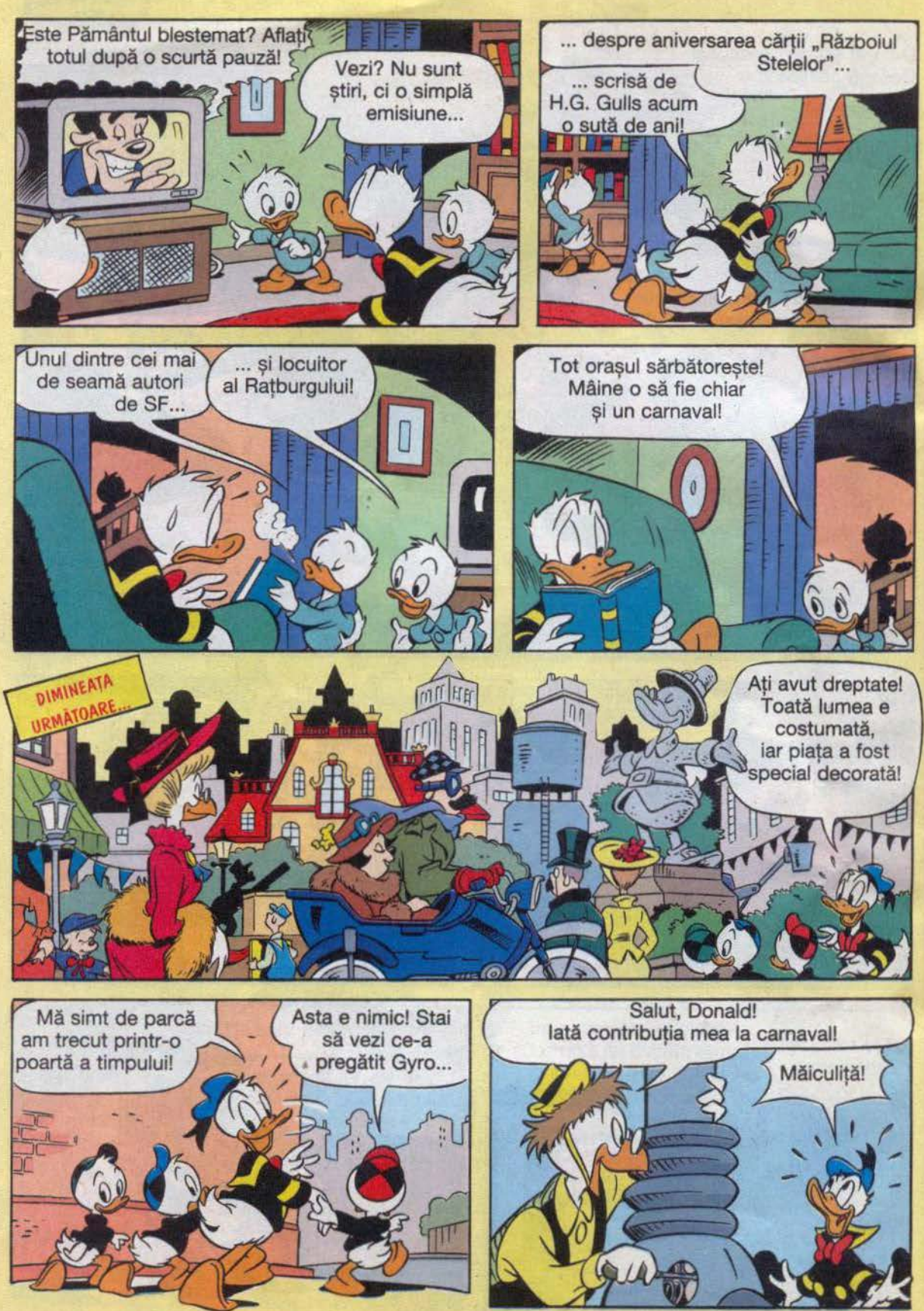
DIGIMON

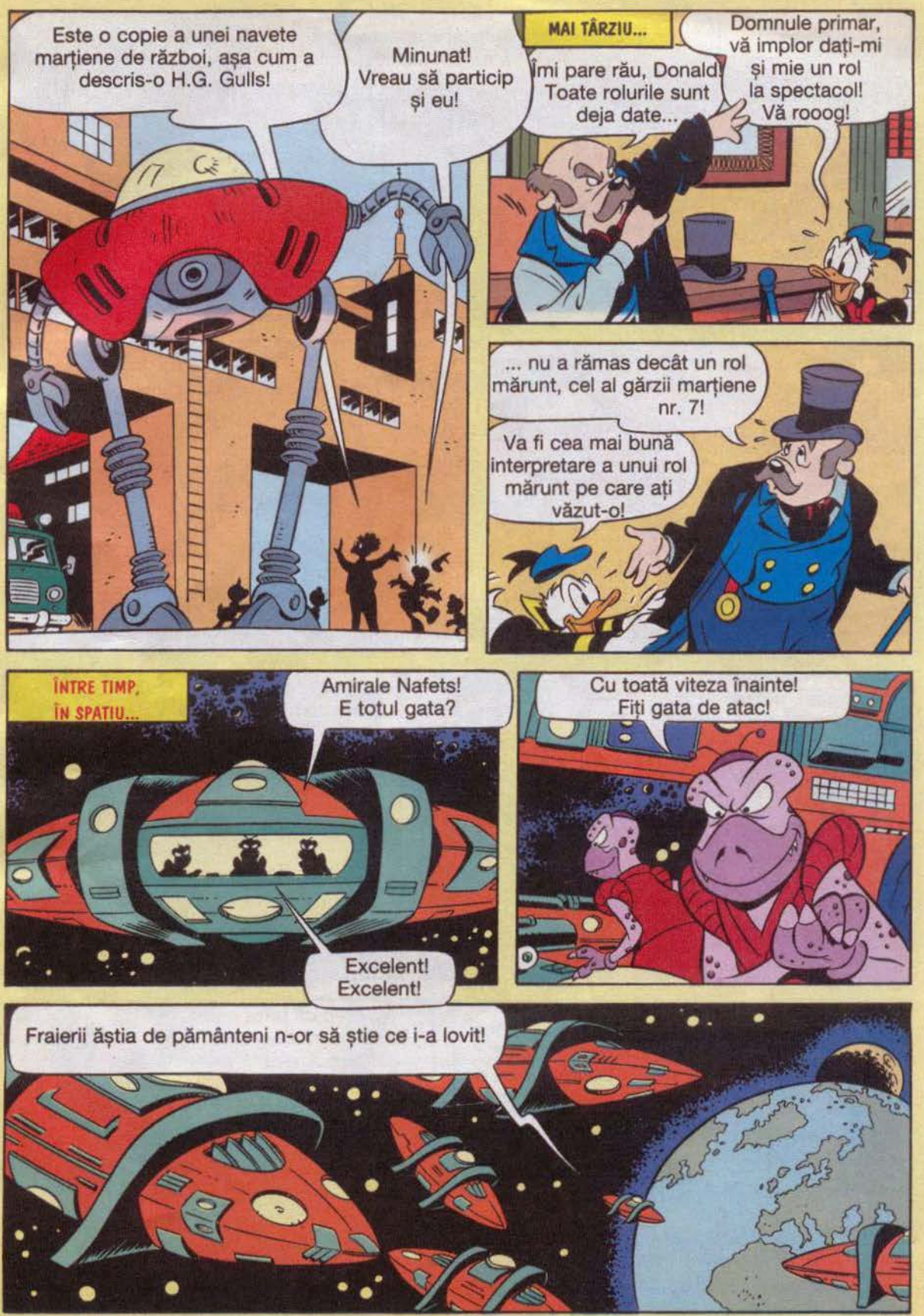
în fiecare
sâmbătă și duminică,
la ora 11:00

RĂZBOIUL STELELOR

De: Pat și Carol McGreal
Desene de: Esteban




Este Pământul blestemat? Aflați totul după o scurtă pauză!
Vezi? Nu sunt știri, ci o simplă emisiune...
... despre aniversarea cărții „Războiul Stelelor"...
... scrisă de H.G. Gulls acum o sută de ani!
Unul dintre cei mai de seamă autori de SF...
... și locuitor al Rațburgului!
Tot orașul sărbătorește! Mâine o să fie chiar și un carnaval!
DIMINEAȚA URMĂTOARE...
Ați avut dreptate! Toată lumea e costumată, iar piața a fost special decorată!
Mă simt de parcă am trecut printr-o poartă a timpului!
Asta e nimic! Stai să vezi ce-a pregătit Gyro...
Salut, Donald! Iată contribuția mea la carnaval!
Măiculiță!


Este o copie a unei navete marțiene de război, așa cum a descris-o H.G. Gulls!
Minunat! Vreau să particip și eu!
MAI TÂRZIU...
Îmi pare rău, Donald! Toate rolurile sunt deja date...
Domnule primar, vă implor dați-mi și mie un rol la spectacol! Vă rooog!
... nu a rămas decât un rol mărunt, cel al gărzii marțiene nr. 7!
Va fi cea mai bună interpretare a unui rol mărunt pe care ați văzut-o!
ÎNTRE TIMP, ÎN SPAȚIU...
Amirale Nafets! E totul gata?
Excelent! Excelent!
Cu toată viteza înainte! Fiți gata de atac!
Fraierii ăștia de pământeni n-or să știe ce i-a lovit!

IAR ÎN RATBURG...
În câteva minute începe spectacolul! Vă rugăm, așezați-vă!
„MARȚIENII" AȘTEAPTĂ SĂ LE VINĂ RÂNDUL...
Să ne facem o intrare furtunoasă!
Atențiune! „Invazia" începe la două fix! Totul trebuie să iasă ca uns!
Dragi actori, trebuie să fiți cei mai buni extratereștri!
Donald, mai tacă-ți fleanca!
E clar că nu apreciază un artist bun! Mai bine mănânc ceva...
Oarè unde aș putea să bag în priză aparatul ăsta de sandvișuri?
Nu cred că priza asta are vreo întrebuințare. Sandvișul meu e gata!

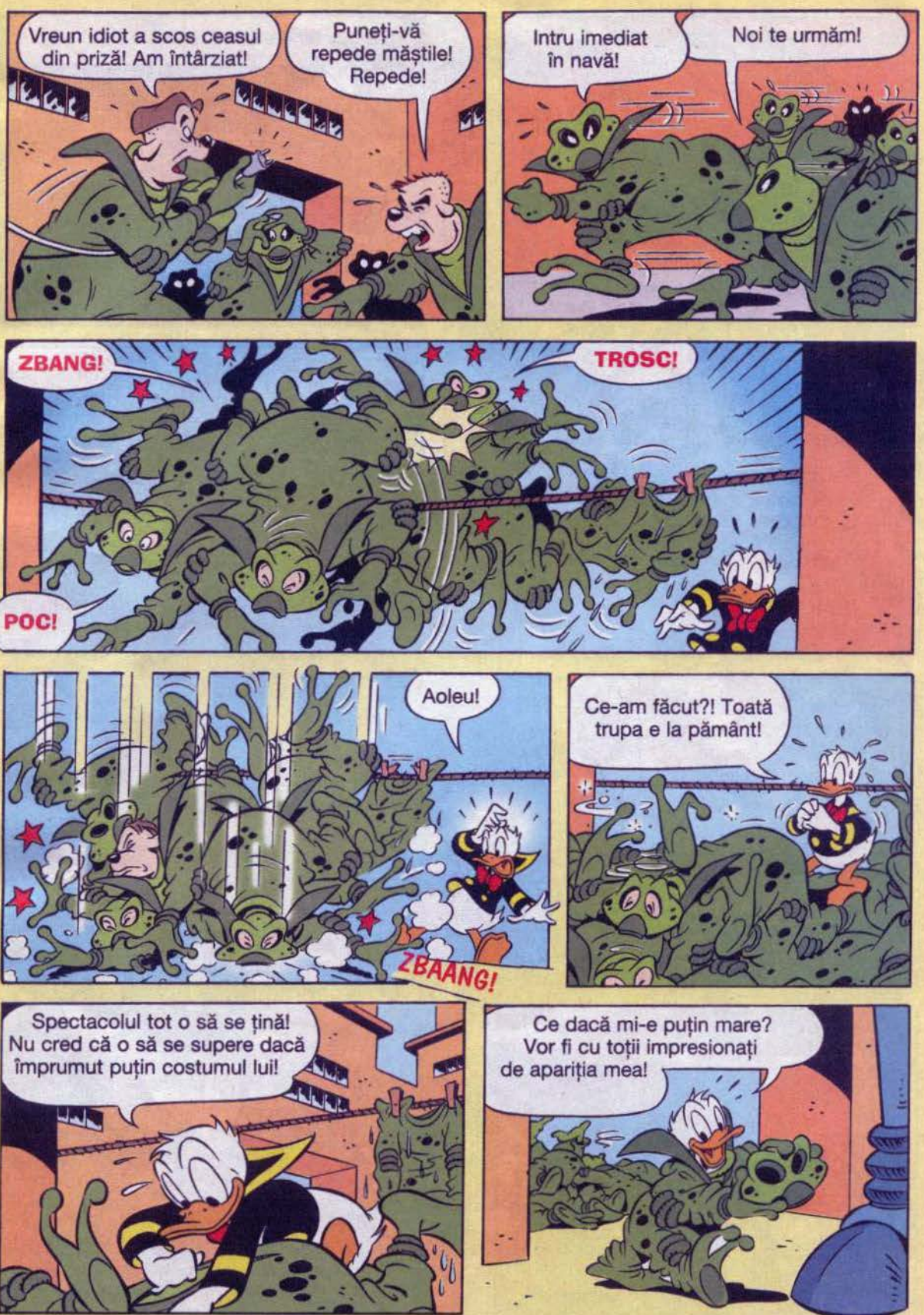
CONTINUAREA LA PAG. 6

FORZOSO ȘI PLANETA ZORGILOR

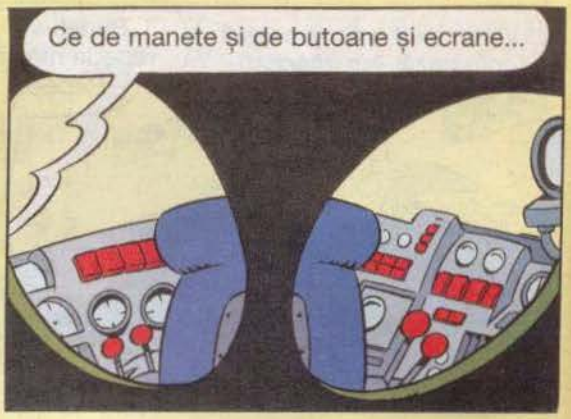
ÎN EPISODUL TRECUT, GUSTÂND DIN NIȘTE CRENWURSTI FORZOSO ÎN TIMP CE CITEAU O BANDĂ DESENATĂ, MIHAI ȘI ALINA INTRĂ FĂRĂ SĂ VREA ÎN ALTĂ DIMENSIUNE: ÎN LUMEA AVENTURILOR!
UITE ALINA, NE-AM TRANSFORMAT!
NAVA ASTA SPAȚIALĂ ÎMI E CUNOSCUTĂ! E EXACT CA ACEEA A LUI XAMAX!
DA, COPIII AJUNSESERĂ CHIAR ÎN NAVA SPAȚIALĂ A LUI XAMAX, EROUL BENZII DESENATE PE CARE O CITEAU. CARE ÎNSĂ TOCMAI ERA ATACATĂ DE CRUCIȘĂTORUL ZORGILOR...
...COMANDAT DE ZARTOG ÎNSUȘI, AMIRALUL FLOTEI NEGRE!
ATACAȚI-L DIN FAȚĂ ȘI SPULBERAȚI-L CU TUNURILE ATOMICE!
DE DATA ASTA N-O SĂ MAI SCAPE!
DAR ALINA A FOST SINGURA CARE I-A VĂZUT ÎNAINTE SĂ FIE PREA TÂRZIU!
ATENȚIE!
CE?! OOH...
MII DE GALAXII!!!
SUNTEM PIERDUȚI!
CRUCIȘĂTORUL ZORGILOR TRĂGEA DE APROAPE CU TOT ARMAMENTUL.
FEREȘTE-TE, XAMAX!
XAMAX DISPĂRU ÎNTR-O ALTĂ DIMENSIUNE, IAR COPIII FURĂ ARUNCAȚI CÂT COLO DE SUFLUL VIOLENT AL EXPLOZIEI!
HA! HA! HA!
SLĂVIT FIE URANUS! I-AM TERMINAT!
OARE CE S-A ÎNTÂMPLAT CU COPIII? SUNT TEFERI? ȘI DACĂ DA, CUM VOR PUTEA EI OARE SĂ PILOTEZE SINGURI NAVA SPAȚIALĂ GRAV AVARIATĂ CU CARE SE ÎNDREPTAU VERTIGINOS CĂTRE O PLANETĂ INCANDESCENTĂ?
URMAREA ÎN NUMĂRUL VIITOR AL REVISTEI!
FORZOSO
IEI O GURĂ ÎNTRI-N AVENTURĂ

MEZELURI PENTRU COPII DE LA CRIS-TIM

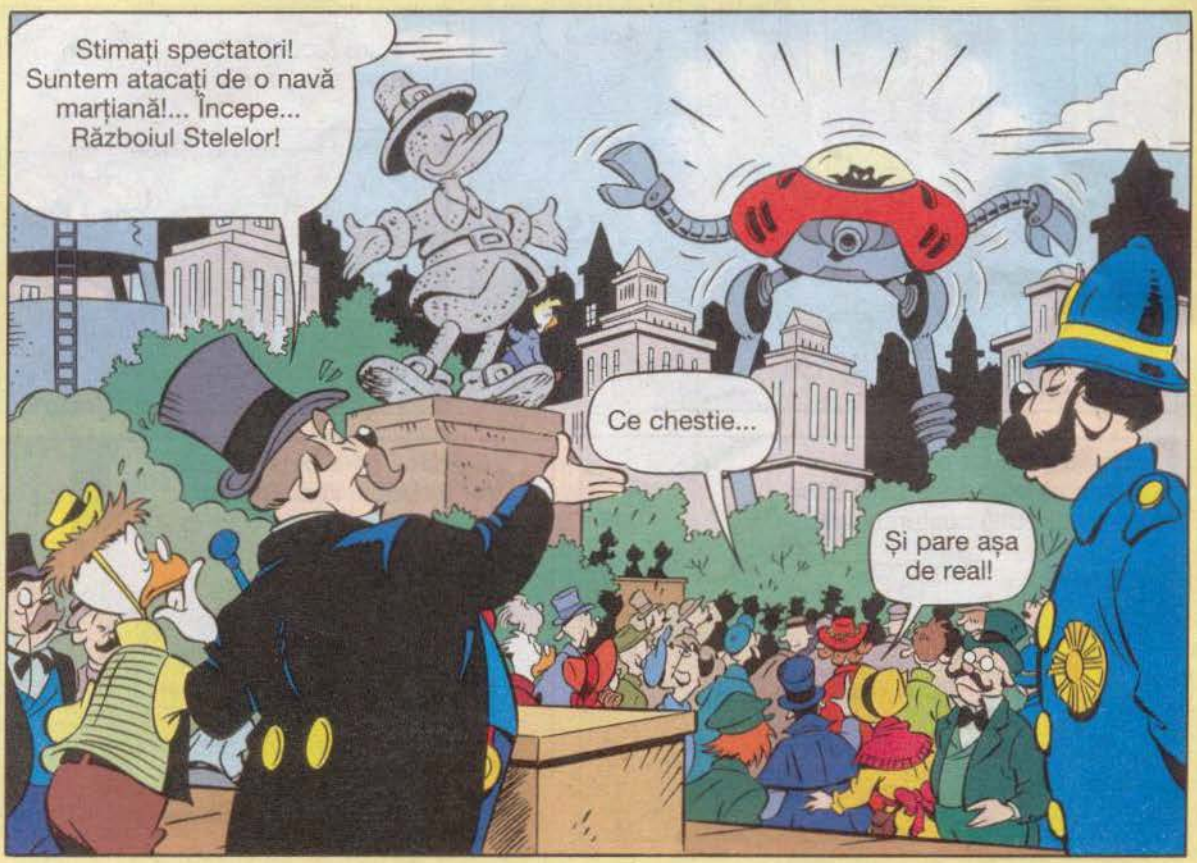
O, da! Suculent și fierbinte! O minunăție!
Ups! Mi-a căzut brânză pe costum! Ce mă fac?
Toată lumea o să se uite la mine! Nu pot să apar așa!
Poate reușesc să scot totuși petele...
... și apoi se usucă imediat...
Ce repede a trecut! E douăsprezece fără cinci!
Stai liniștit! Mai e până la două!
Unde sunteți marțienilor? Începe spectacolul! Invadați!


Vreun idiot a scos ceasul din priză! Am întârziat!
Puneți-vă repede măștile! Repede!
Intru imediat în navă!
Noi te urmăm!
ZBANG!
TROSC!
POC!
Aoleu!
ZBAANG!
Ce-am făcut?! Toată trupa e la pământ!
Spectacolul tot o să se țină! Nu cred că o să se supere dacă împrumut puțin costumul lui!
Ce dacă mi-e puțin mare? Vor fi cu toții impresionați de apariția mea!

De fapt, habar n-am să pilotez chestia asta! Dar cât de greu poate să fie?


Ce de manete și de butoane și ecrane...

Nu pot să-i dezamăgesc pe locuitorii Rațburgului! A pornit...
HUGA-HUGA


Stimați spectatori! Suntem atacați de o navă marțiană!... Începe... Războiul Stelelor!
Ce chestie...
Și pare așa de real!

PE CÂND ÎN SPAȚIU...
Amirale! În câteva minute aterizăm!
Planeta albastră va fi a noastră!

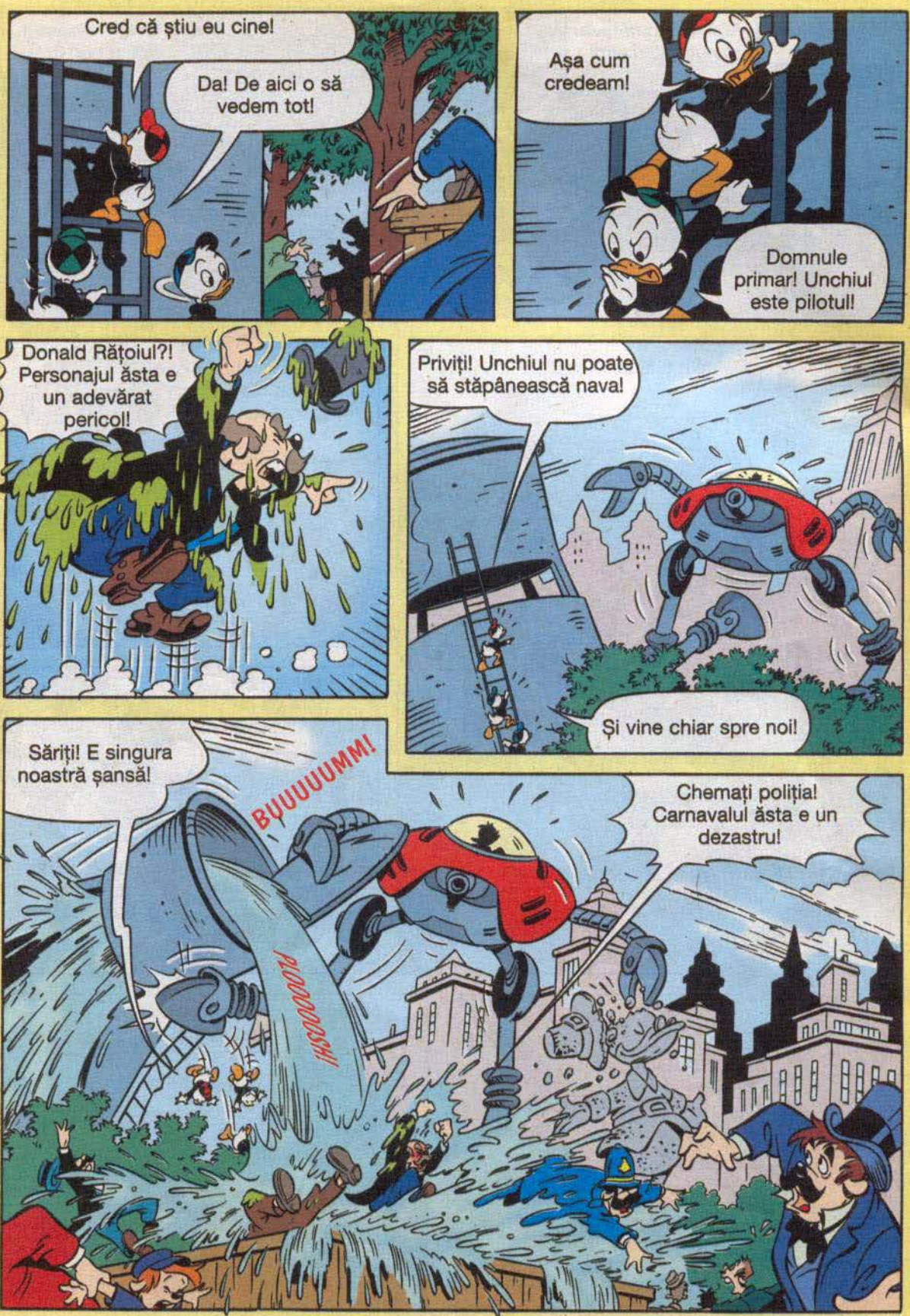
IAR ÎN RATBURG...
De ce o fi făcând așa?
Habar n-am!

Pe toți zeii! Nu pot să opresc măgăoaia asta!
CLICKI-CLACK!

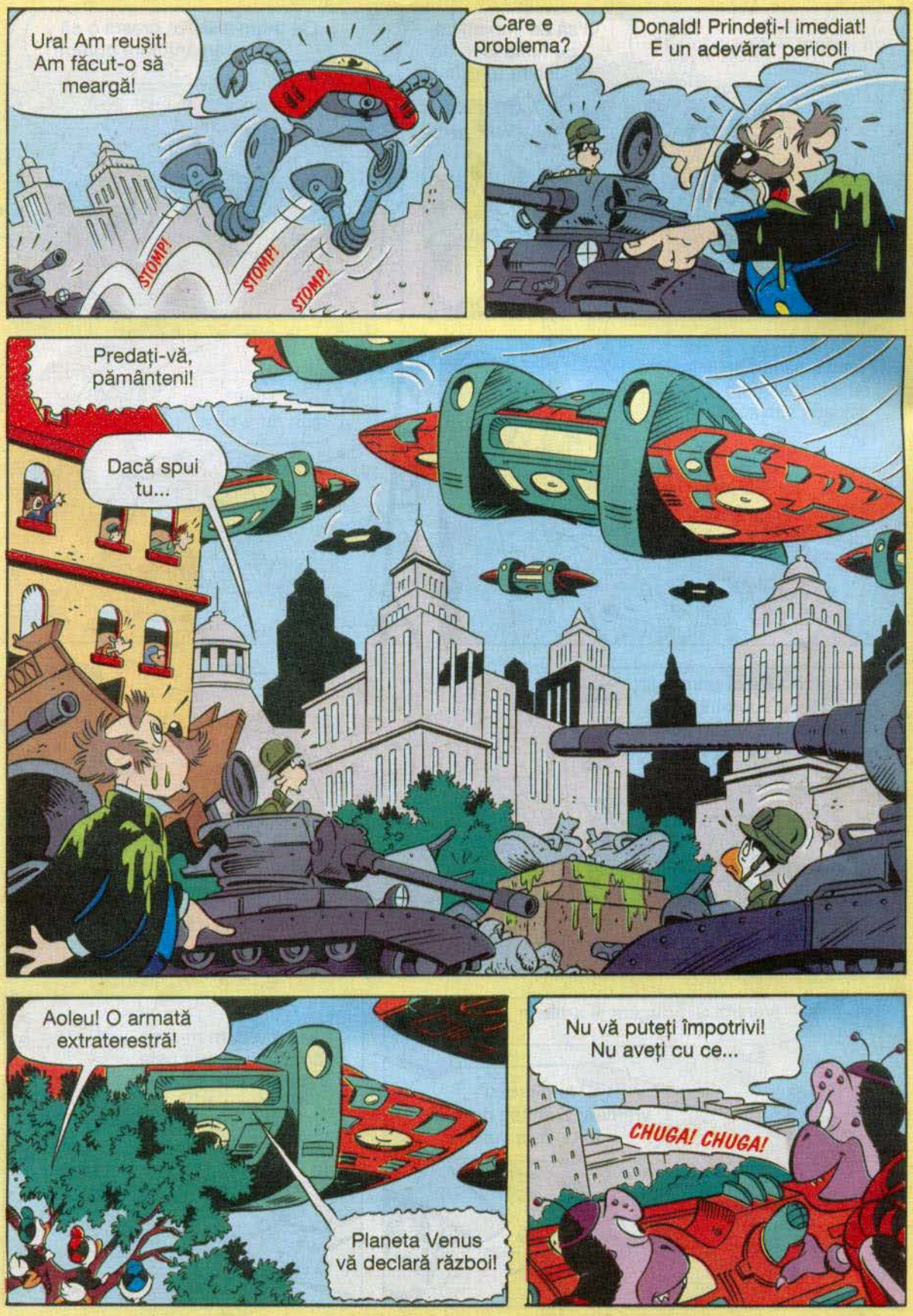
Ce ciudat! Se pare că ne urmărește!
Gyro, fă ceva! Invenția ta a scăpat de sub control!

SPLOORSH!
Aaaaaa!

Nu înțeleg nimic! Proiectul meu era perfect! Pilotul e vinov...
Cine e pilotul?


Cred că știu eu cine!
Da! De aici o să vedem tot!
Așa cum credeam!
Domnule primar! Unchiul este pilotul!
Donald Rățoiul?! Personajul ăsta e un adevărat pericol!
Priviți! Unchiul nu poate să stăpânească nava!
Și vine chiar spre noi!
Săriți! E singura noastră șansă!
BUUUUUMM!
Chemați poliția! Carnavalul ăsta e un dezastru!

Am scăpat! A luat-o în altă parte!
O să se împiedice de firele alea de înaltă tensiune!
Ce ți-am zis! Tot orașul o să rămână fără curent!
ZDRANG!
ZBANG!
Trebuie să fac ceva înainte să sfârșesc ca o muscă strivită!
Hm! Nu, nu e bine!
ZBANG!
ZRANG!
Alo, poliția? Aici primarul! Unde sunteți? De ce nu veniți?
Venim! Și aducem și artileria grea!
Nu pierdeți vremea! Trimiteți nava aia de unde a venit!
Nu știu cum m-am băgat în beleaua asta, dar trebuie să ies cumva!

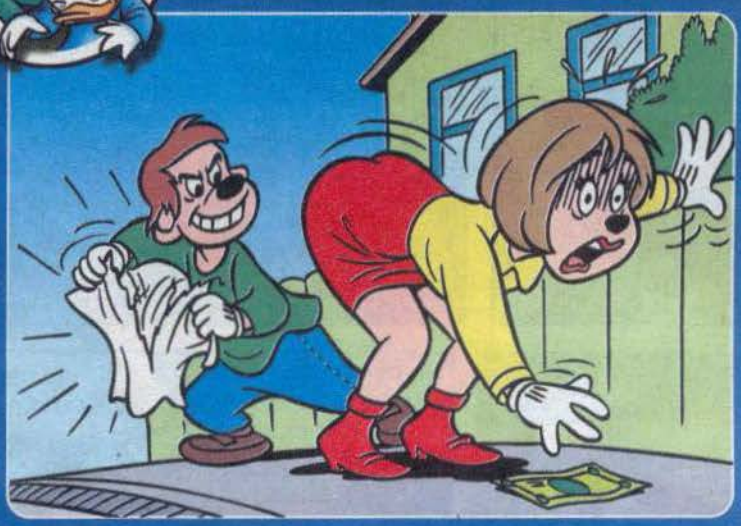

Ura! Am reușit! Am făcut-o să meargă!
STOMP!
STOMP!
STOMP!
Care e problema?
Donald! Prindeți-l imediat! E un adevărat pericol!
Predați-vă, pământeni!
Dacă spui tu...
Aoleu! O armată extraterestră!
Planeta Venus vă declară război!
Nu vă puteți împotrivi! Nu aveți cu ce...
CHUGA! CHUGA!

Iar am lovit ceva! Ce mă fac?
Încearcă să spui „Îmi pare rău!" și trage de manetă.
GROOOAN!
Nu pot să cred! A mers!
Vai! N-am știut că Pământul a încheiat un tratat cu Marte!
Comandante! Marte are o armată așa puternică...
Ne-au mai învins o dată...
Așa e...
Hei, pământenilor! Uitați de invazia aia! Să facem pace!
Ce?
ZOOOM!
ȘI AȘA...
Aplauze pentru Donald!
Să continuăm carnavalul în onoarea lui Donald!
De acord! Pot să îl amendez și mai târziu!

SFÂRȘIT

HAZ

JOCURI, GLUME ȘI... ȘMECHERII



POANTA LUNII

S-A RUPT FUSTA!

Accesorii: o bucată de pânză, care să se rupă ușor, și cineva cu o fustă strâmtă sau cu pantaloni mulați.

Pregătire: Determină victima poantei să se aplece (aruncă eventual o bancnotă pe jos).

Execuție: Rupe bucata de pânză în spatele persoanei care se apleacă. Biata de ea – ziceți voi – i s-a rupt fusta! (sau poate: Bietul de el, i s-au rupt pantalonii!)

TRUC

SUFLATUL CĂRȚILOR DE JOC!

Pe masă este o carte de joc. Întoarce-o! Nici o problemă?! Ba da! Pentru că ideea e: Nu pune mâna! Suflă! Asta înseamnă artă!

Uite-așa:

- Suflă cartea cu grijă spre marginea mesei, până trece cam cu o treime.
- Apoi suflă scurt și energic. Exersează ca să vezi cât de tare trebuie să sufli.

O LUME NEBUNĂ 1

BĂIETE! O FRIPTURĂ!

În vechiul Egipt, maimuțele erau folosite pe post de chelneri.

O LUME NEBUNĂ 2

LAMA CU CROSE

Un crescător de lame din Canada a dresat patru dintre animale ca golf-caddy (băiat de crose). N-a fost nici o problemă, având în vedere că lamele sunt buni cărăuși.

Un elefant mănâncă într-o săptămână cât un om într-un an.

DISTRACȚIE CU CIFRE

HOCUS POCUS

Scrie pe calculatorul de buzunar un număr oarecare format din trei cifre, de două ori la rând (ai acum 6 cifre).

Împarte la 13, apoi la 11 și în final la 7.

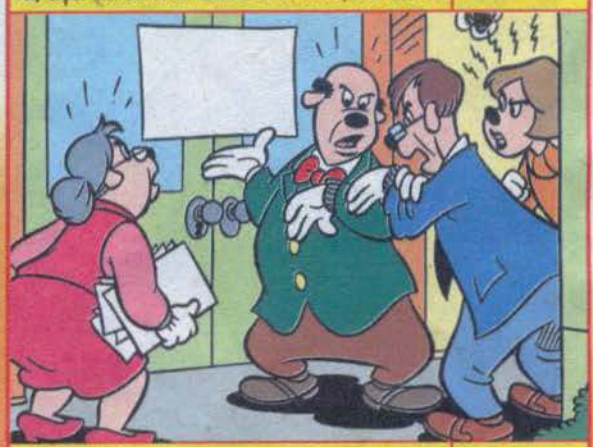
Rezultatul: numărul tău din trei cifre.

IERI ÎN METROU

NU MAI UNGE ȘCOALA CU UNTURĂ

De ce? Pentru că școala oricum nu începe! Pur și simplu nu există timp pentru ea! Iată dovada:

ANUL ARE:	365 zile!
Noaptea nu e școală, așa că o treime din 24 de ore nu intră în calcul pentru școală. Rămân:	243 zile!
După amiaza (sau dimineața) nu e școală, așa că se mai duce o treime, rămân:	162 zile!



Dintre astea, 52 sunt duminici, rest:	110 zile!
Mai sunt sărbători, vreo 13, rest:	97 zile!
Nu uitați de vacanță, 90 de zile, rămân:	7 zile!
Adică o săptămână, și atunci ești:	bolnav!

DOVLEACUL ZBURĂTOR

DE: CHRIS SPENCER
DESENE DE: MARSHAL

Fir-ar să fie, Gus! Am încercat totul! Dovleacul nu crește deloc!
Și e așa firav! N-am cum să mă prezint cu el la concurs!
Bunico, anul ăsta nu ți-ai depășit recordul!
D 97473

După ingrediente, pare să fie formula unui îngrășământ!
!?
Mă întreb dacă merge și pe dovleacul meu! Ce zici, încercăm?
Dar, bunico, nu mai avem timp până la concurs!
Nu cobi! Amestecă tu cât răspund la telefon!
RIINNG!
RIINNG!
RIIING!
Bine, bunico, dar nu cred că licoarea asta o să te ajute!
Bună ziua, Profesore! Mulțumesc pentru birou! O să iasă splendid!
Sun în legătură cu biroul... n-ați dat peste o formulă experimentală?
Adică îngrășământul acela? Gus îl încearcă acum!
Poftim?! Trebuie neapărat să-l opriți!
E un îngrășământ foarte puternic! Trebuia distrus din cauza groaznicelor efecte secundare!
Gâlc!
O SECUNDĂ MAI TÂRZIU...
Doamne, Gus! Oprește-te!
?!
BUNICA ÎI EXPLICĂ...
... și vine chiar acum să ia formula și s-o distrugă!
Gâlc! Dar bunico, n-am pus decât puțin! Și n-a avut nici un efect!

Ptiu!
Poate că are nevoie câteva secunde!
Uite-l pe Profesor! Ai grijă de dovleac!
E în regulă! Gus a pus foarte puțin!
Dar e suficient ca să devină uriaș! Unde e Gus?
Aici... Unde a dispărut?
Ajutor! Nu pot să mă mai țin!
Aaa! Gus!
De asta mă temeam!
Ajjrt!
Ține-te bine, Gus! Te ajutăm noi cumva!

Se face din ce în ce mai mare!
Duceți-vă spre vârf!
Dar cum de zboară, Profesore?
E unul dintre efecte... Se golește pe dinăuntru și produce un gaz ușor!
Ce ne facem, bunico?
Cu un asemenea dovleac trebuie să participăm neapărat la concurs!
PLANTA PLANTELOR
Atunci să ne pregătim de aterizare!
FURP!
PSSSSSSSSS!
Gata, în câteva minute suntem jos!
PSSSSSSSSS!
Sper să ajungem la timp pentru secțiunea „Leguma Gigantică"!
PLANTA PLANTELOR

Ce-i asta, bunico?! Sper că n-ai de gând să intri în concurs!
Există un regulament, să știi!
Nu scrie în regulament că nu pot să particip pentru că am zburat pe dovleac!
Hm! Nu scrie că e interzis!
ARBITRU
REGULAMENT
Așa e! Dar nu sunt admise legume goale pe dinăuntru! Iar asta parcă e capul lui Gus!
la stai un minut...
CIOC! CIOC!
Dar nici dovleceii tăi nu vor câștiga concursul!
Ha! Ha! Ha!
Ba da!
O să vezi!
CĂRUȚE VECHI
Și cum o să ducem dovleacul acasă, Profesore?
Scuze, bunico, dar dovleacul tău are o gaură și e descalificat!
Hm! Așa e! Dacă Profesorul nu l-ar fi găurit, nu am fi putut să aterizăm!
Puteți să luați o căruță, dar aveți nevoie de un cal!

DAR BUNICA L-A ÎNHĂMAT PE... GUS
Știu că e greu, dar gândește-te ce bine o să ne prindă...
Sper că nu vrei să-l faci să zboare iar! Nu mai rezist!
Nu chiar, dar am o idee înălțătoare!
LA FERMĂ...
Profesore, știu cum să folosim îngrășământul acela „nefolositor"!
ÎN CURÂND...
Despre ce e vorba, bunico!
S-ar putea să te bucuri, Profesore!
Spune-mi, cum construiești un hambar fără bani?
Simplu, mulțumită ție! Dacă ai nevoie de o magazie nouă...
CIOC! CIOC!
... atunci îți plantezi una...
?!

SFÂRȘIT

SUPER!

GHICITORI CU AVENTURI

MASCA LUI CHICOCOIOT

PARTEA A II-A

În Templul Capcanelor, în plină junglă, Mickey și Goofy caută prețioasa mască a lui Chicocoiot. Luna trecută i-am cam lăsat „în aer". „Ochiul alb" i-a aruncat pe aventurierii noștri într-o capcană.

Roșu trebuie să fie „ochiul", Goofy, roșul

... încă nu este prea târziu. Mickey „înroșește" diamantul alb – cu lanterna de semnalizare.

Salvare! „Ochiul roșu" deschide trapa corectă. Micley și Goofy se pot cățăra pe scara de sfoară.

O grămadă de uși! Care-o fi cea corectă! (Nu uita: Dacă deschizi o poartă greșită în Templul Capcanelor, urmările pot fi neplăcute!)

Înțelegi Mickey?

Când privesc spre răsărit, îți arăt drumul.

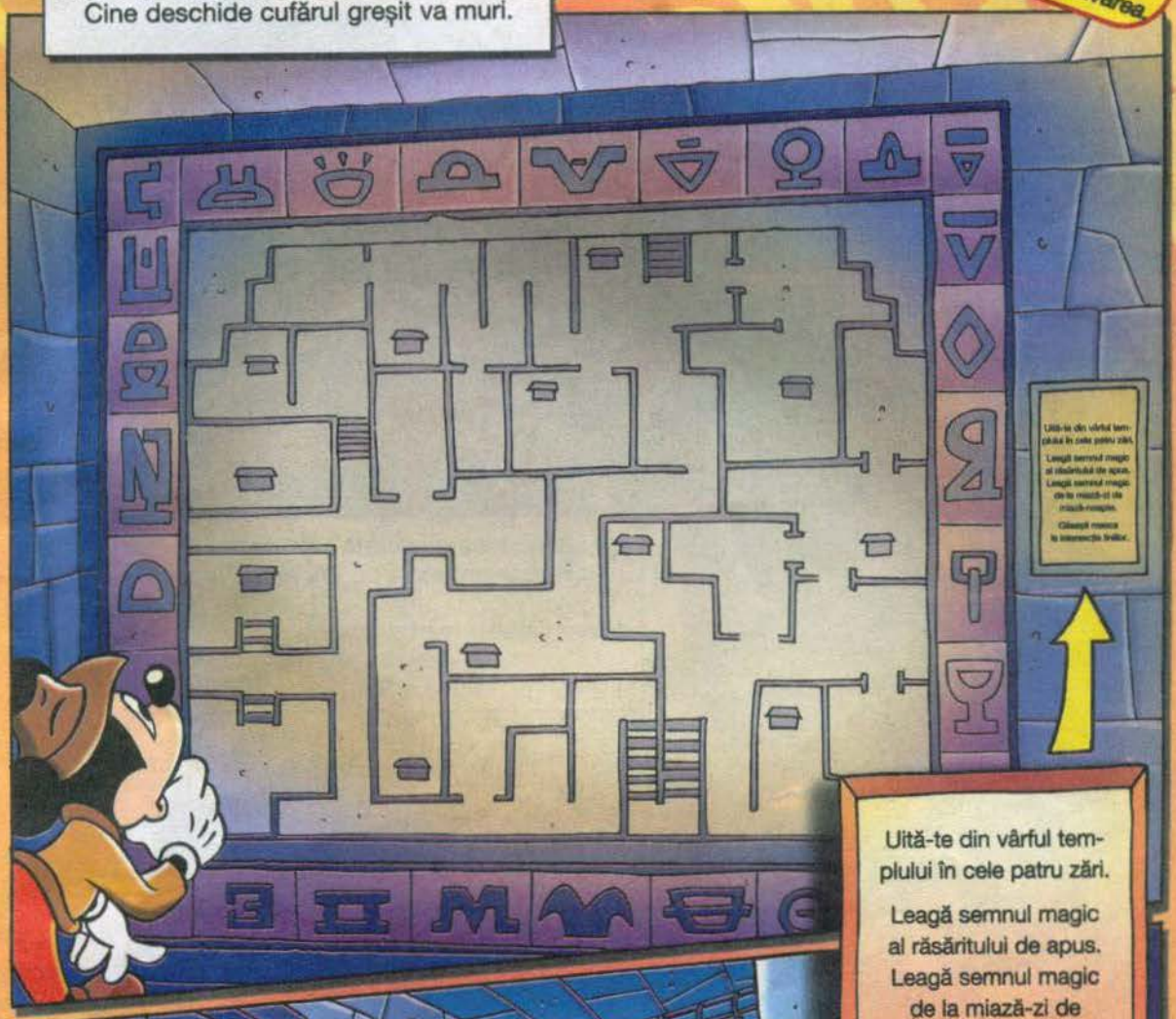
Mickey se gândește și îi vine o idee.

Când privesc spre răsărit, îți arăt drumul.

O hartă pe perete. O mulțime de cufere și o inscripție ciudată. Mickey și Goofy trebuie să urce în vârful piramidei.

Nu trișa! Nu căuta rubrica de soluții. Citește povestea în continuare și vei găsi cu siguranță rezolvarea.

Masca poate fi numai într-un singur cufăr. Cine deschide cufărul greșit va muri.



Uită-te din vârful templului în cele patru zări.

Leagă semnul magic al răsăritului de apus. Leagă semnul magic de la miază-zi de miază-noapte.

Găsești masca la intersecția liniilor.

Un culoar lung și întortocheat duce sus.

Ce se ascunde în spatele acestei uși? Goofy vrea să afle, dar Mickey miroase o capcană...

Stai, Goofy! ăla e mânerul pentru grilaj!

Au evitat o posibilă capcană. Dar următorul pas...

Placa mobilă a declanșat o nenorocire!

O bilă imensă cu țepi se rostogolește pe coridor spre Mickey și Goofy. Prietenii noștri sunt în încurcătură. Dar Mickey mai are o ultimă idee disperată...

O ultimă idee disperată? Ce-ar mai putea încerca aventurierii pentru a nu fi striviți?

Observație: Întoarce-te cu o pagină. Mickey avusese o presimțire. Dacă e reală...

A fost cât pe ce! Din fericire, aceasta a fost ultima capcană până în vârful templului! (Vezi la pagina de soluții cum au scăpat Mickey și Goofy.)

De aici, Mickey și Goofy au o panoramă fantastică. Dar atenția lor este îndreptată numai spre templele mai mici din jur. În vârful fiecăruia este câte un semn ciudat. Unde au mai văzut Mickey și Goofy aceste semne?

Mickey și Goofy văd acest templu în vest.

Templul de la sud.

La răsărit se află acest templu.

La miază-noapte este acesta.

Da, acum totul e clar! Mickey și Goofy aleargă înapoi în încăperea cu harta. Acum știu cum să găsească masca. Întoarce-te și tu la pagina cu harta. În ce cufăr se află masca?
Observație:
Găsește simbolurile din vârfurile templelor pe hartă.

O, nu...
Nu se mai termină o dată capcanele! Cum vor lua Mickey și Goofy masca? Evident, fără ca ei sau cufărul să aibă de suferit.
Gata! Au scăpat de capcane și au luat masca! O zi măreață pentru arheologie!
SFÂRȘIT

SPECIAL!

Original Disne

CURS DE DESEN

Cu siguranță ți-ai dorit să-i desenezi de Mickey, Donald, Goofy și toate celelalte personaje din Rațburg. Din păcate, nu e chiar foarte simplu! Dar iată surpriza: revista Mickey Mouse îți oferă gratuit un curs de desen format din 8 lecții! Desenatorul spaniol profesionist Fernando Güell (43 de ani) te învață – în cinci pași – cum iau naștere fețele personajelor Disney! Așa că ia o foaie de hârtie, un creion și începe cu Donald!

Personajele din Rațburg de-abia așteaptă să-și vadă chipul pe blocul tău de desen:

Partea 1

Donal Duck, ghinionistul simpatic. Pe pagina din dreapta începe distracția!

Partea 2

Mickey Mouse, renumitul detectiv particular. Revista „Mickey Mouse" din 15 noiembrie 2003.

Partea 3

Beagle 761-167, pușcăriașul ghinionist. Revista „Mickey Mouse" din 1 decembrie 2003.

Partea 4

Pluto, simpaticul cățel cu un nas super-fin. Revista „Mickey Mouse" din 15 decembrie 2003.

Partea 5

Unchiul Scrooge, cel mai bogat și mai zgârcit rățoi din lume. Revista „Mickey Mouse" din 1 ianuarie 2004.

Partea 6

Gyro, inginerul genial cu sete de invenții. Revista „Mickey Mouse" din 15 ianuarie 2004.

Partea 7

Goofy, simpaticul și neîndemânaticul cățel cu idei nebunești. Revista „Mickey Mouse" din 1 februarie 2004.

Partea 8

Huey, Dewey și Louie, cei trei nepoți neastâmpărați ai lui Donald. Revista „Mickey Mouse" din 15 februarie 2004.

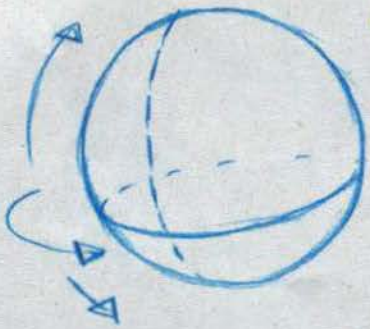
SFAT:

Dacă nu arată super din prima, mai exersează!

Cu această ocazie lansăm și un SUPER CONCURS de DESEN. Detalii la pagina 28.

AI NEVOIE DE:

un creion, o carioca neagră, o gumă de șters, hârtie



Pasul 1

Totul începe cu un cerc. Poți folosi și compasul. Desenează cu un creion liniile ajutătoare. Nu apăsa, ca să poți șterge!

Pasul 2

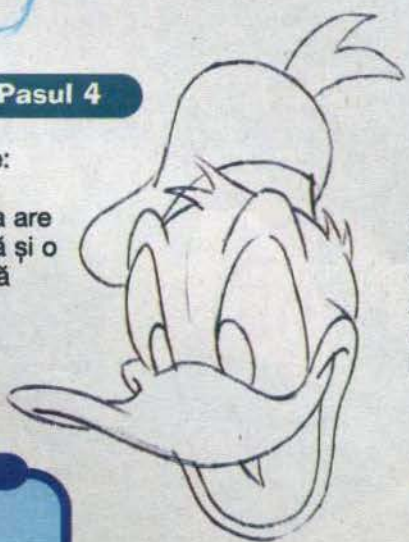
Desenează cu creionul (în partea de sus) conturul pălăriei lui Donald. Poți schița în partea de jos ciocul lui Donald.

Pasul 3

Ciocul capătă acum formă! Și Donald vede cât de cât. Desenează ochii lui Donald de o parte și de alta a liniei ajutătoare.

Pasul 4

Detalii importante: pupilele, limba și penele! Pălărioara are acum forma finală și o fundiță! Deja arată bine, nu-i așa?



Pasul 5

Șterge liniile ajutătoare și colorează cu carioca neagră zonele marcate! Donald e gata! Felicitări!

SFAT:

Exersează de mai multe ori prima figură ca să-ți intri în mână!

MEGACONCURS DE DESEN

CÂȘTIGĂ PREMII DE MILIOANE!

Radiocasetofon cu CD Player SAMSUNG

Role reglabile ROXA

Walkman SONY

+ alte 20 de premii SURPRIZĂ!

REGULAMENT:

- Urmărește cu atenție toate cele 8 lecții ale cursului nostru de desen, oferit în exclusivitate cititorilor revistei Mickey Mouse.
- Desenează și tu toate cele opt personaje pe foaia specială de concurs din fiecare număr de revistă.
- Decupează și colecționează cele 8 desene.
- Trimite-le pe TOATE O DATĂ într-un plic la OP 33 CP 135 București până la data de 15 martie 2004 (data poștei).
- Dacă ai pierdut unul dintre cele opt numere ale revistei, sună la editură sau intră pe site (www.egmont.ro) și comandă respectivul număr. Numai așa vei putea câștiga unul dintre premiile puse în joc!
- Vor fi premiate doar plicurile complete (cu toate cele 8 desene)!
- Câștigătorii vor fi desemnați prin tragere la sorți.
- Numele câștigătorilor vor fi publicate în revista Mickey Mouse din 15 aprilie 2004.
- NU UITA SĂ SCRII PE PLIC NUMELE ȘI ADRESA TA COMPLETĂ!

Mult succes tuturor!

Desenul 1

Numele meu _____

Telefon _____

Desenează-mă aici așa cum ai învățat la pagina 27!

Fox Kids undercover!
Descoperă eroii sub acoperire!
Episoade noi cu Diabolik și Inspector Gadget,
plus o "COMPETIȚIE sub ACOPERIRE"!
FOX KIDS
Televiziunea COPIILOR
www.foxkids.ro
Fox Kids cinema: Oh Baby!
PREMIERĂ!
Maraton de noiembrie: Tick sau Spiderman?
Votează pe site pe Spiderman sau Tick și câștigi 6 episoade din serialul tău favorit!
Noiembrie la Fox Kids
Fox Kids © 2003 Fox Kids Europe. FOX KIDS and related names and logos are the exclusive property of the Twentieth Century Fox Film Corporation. Inspector Gadget © 1983 DIC Animation City, Inc., FRS Field Communication. All Rights Reserved. Bratty Babies a.k.a. Oh Baby (8/98) (tm) & © 1998 ABC Family Properties, Inc. and Fox Kids International Programming A.V.V. All Rights Reserved. Diabolik - Track of the Panther (1st season) ™ & © 1999 BVS Entertainment, Inc. BVS International N.V., and SIP Animation: underlying property (tm) & © Astorina, based upon a character created by Luciana and Angela Giussani. All Rights Reserved. Spider-Man (1999) (a.k.a. The New Spider-Man) © 1999 New World Animation. Underlying property (tm) & © Marvel Characters, Inc. All Rights Reserved. Tick: The (1995) (tm) & © 1994 ABC Children's Network, Inc. "The Tick" Characters (tm) and © 1994 Ben Edlund. All Rights Reserved.

O LUME NEBUNĂ!

SOLUȚII

Pagina 22: ***Statuia și ușile***
„Când privesc spre răsărit..." – Soarele răsare la est. Goofy întoarce statuia cu fața spre est. Mickey găsește estul cu ajutorul compasului. „... îți arăt drumul":
Ce ușă indică brațul statuii atunci când este cu fața spre est? Aceea trebuie să fie ușa corectă.

Pagina 23: ***Harta***
Această ghicitoare n-o poți dezlega acum. Dezlegarea o găsești mai jos (Pagina 24)!

Pagina 24: ***Capcana bilei cu țepi***
Mânerul nu deschide nici o ușă, ci declanșează într-adevăr căderea grilajului. Aceasta era temerea lui Mickey. Dar acum, mânerul este singura salvare: cade grilajul și oprește bila cu țepi.
Simbolurile: Le-au mai văzut pe marginea hărții de la pagina 23.

Pagina 25: ***Cufărul cu masca***
Mickey și Goofy caută simbolurile de pe templele mai mici pe marginea hărții.
Le unesc cum este descris (est-vest, sud-nord). Unde se intersectează liniile, se găsește cufărul cu masca.

Capcana de la cufăr: o vor fixa de peretele din stanga cu un lanț.

STAI ȘI NAVIGHEZI

Londra. În Marea Britanie va fi lansată pe piață prima „toaletă Internet". Locșorul mobil, numit iLoo, va fi folosit la festivaluri și concerte. Dotat cu monitor, tastatură fără fir și acces rapid la Internet.

N-AM VIZIBILITATE!

Londra. Motanul „Greyham" din Marea Britanie a făcut un tu de forță de 30 km sub capota unei mașini! Șoferul a descoper întâmplător bietul animal, cânc a vrut să repare ceva la motor „Greyham" n-a pățit nimic – dar nici n-a văzut prea multe în timpul excursiei!

AER SFÂNT

Londra. A fost sfințită prima biserică gonflabilă din lume cu orgă – tot gonflabilă. Încap **60** de oameni. Casa Domnului construită din **PVC** poate fi transportată și montată oriunde – ca și căsuțele de jucărie. Preț: **30.200 de euro**. Practic!

AU MĂSEAUA!

Hanovra. Pe tigrul „Emir" îl chinuiau cumplit măselele. Dar nici nu se lăsa dus la stomatolog. Păi cui i-ar face plăcere? Așa că animalul de la circ a fost transportat sub anestezie totală la doctor, care i-a scos două măsele. Au!

Inedit!

EGMONT
www.egmont.ro

HARRY KIDS' CLUB
www.harry.ro

teatrul de păpuși LIBELULA
www.libelula.ro

Vrei să-i oferi copilului tău o petrecere - surpriză de Crăciun?

Editura Egmont și Harry Kids' Club, primul club din România cu servicii complete pentru copii, îți oferă gratuit o petrecere de Crăciun pentru copilul tău.

Trimite-ne cel mai reușit desen al copilului tău și poți câștiga, pentru el, una dintre cele 10 tunsori gratuite de la Harry Kids' Club sau marele premiu: o petrecere de Crăciun cu prietenii lui Harry de la Teatrul de Păpuși „Libelula". Actorii, păpușile și clownii îi așteapta pe copii la o magică întâlnire pe tărâmul poveștilor. Lumea de basm a lui Harry se află în Calea Moșilor, nr. 209 și la www.harry.ro

Scrisorile pot fi trimise pe adresa Editurii Egmont România până la data de 10 decembrie 2003. Vor fi premiate cele mai frumoase 11 scrisori. Pentru a putea participa la concurs, trimite-ne, împreună cu desenul, datele tale: nume, prenume, nr. de telefon, precum și numele și vârsta copilului. Petrecerea va fi organizată de Harry Kids' Club, Teatrul Libelula și Editura Egmont. Copilul câștigător al marelui premiu va putea invita la petrecere 10 prieteni. El va primi un cadou surpriză și va fi vedeta petrecerii. La petrecere vor mai fi invitați copii, membri ai clubului Harry, aleși prin tragere la sorți.

MICKEY MOUSE

Copyright © Disney, 2003

EGMONT
„Copii descoperă bucuria lecturii!"

Revistă editată de
EGMONT ROMÂNIA

Director general:
Werner Milalkovits
Director financiar:
Ileana Rogozenco
Director vânzări:
Dan Iordache
Director producție:
Rodica Ghenciu
Coordonator marketing:
Adriana Savu

Editori:
Gabriela Muntean
Adina Antonie
DTP:
Rodica Ghenciu

EGMONT ROMÂNIA
Piața Presei Libere Nr. 1,
Corp B2, Et. 4, Cam. 390,
București, 013701
CP 135, OP 33
Telefon: 021-2246055
Fax: 021-2246057
E-mail:
egmontromania@ero.egmont.com
Web:
www.egmont.ro

Distribuție: Hiparion Distribution SRL
Telefon: 0264-411100

Editura EGMONT ROMÂNIA este membră BRAT

Publicitate asigurată de Arbomedia

Tipărit la:
Compania de producție intertainment,
București, 2003
ISSN 1221-6038

Pentru eventualele reclamații cu privire la serviciul ABONAMENTE vă rugăm să sunați la următorul număr de telefon: 021 224 60 54 (serviciu non stop)

Abonează-te ACUM!

și plătești MAI PUȚIN!

ATENȚIE!

- abonamentele pe 6 luni au o reducere de 10%.
- abonamentele pe 12 luni au o reducere de 16%.
- dacă te abonezi la mai mult de două reviste simultan, suma totală de plată se reduce cu 10%.
- completează datele tale cu litere de tipar.
- revistele vor fi livrate după confirmarea încasării mandatului poștal.
- revistele vor fi trimise la voi prin poștă expediere normală.
- trimite în plic talonul și copia mandatului poștal la OP 33, CP 135.
- dacă nu vrei să tai revista, poți trimite datele într-o scrisoare, prin fax sau chiar pe e-mail: di@ero.egmont.com.
- MENȚIONAȚI PE MANDATUL POȘTAL COMANDA EXACTĂ.

	Mickey Mouse 20/2003	Barbie	Winnie Ursulețul	Princess	Witch	National Geographic
6 luni:	☐ 290.000 (12 ap. arhiv.)	☐ 178.000	☐ 162.000	☐ 162.000	☐ 145.000	☐ 155.000 (5 aparitii)
12 luni:	☐ 550.000 (24 aparitii)	☐ 335.000	☐ 306.000	☐ 306.000	☐ 275.000	☐ 295.000 (10 aparitii)

NUME ȘI PRENUME:

ADRESA:

ORAȘ: JUDEȚ:

COD POȘTAL:

TELEFON:

NUMĂR MANDAT:

MANDAT PE NUMELE:
Egmont România,
CONT: 25110111070700014300 3
BANC POST AGENȚIA GRIVIȚA

TALON DE COMANDĂ

Editura Egmont vă propune câteva dintre cele mai frumoase cărți Disney pentru vacanță.
Atenție! Pentru comenzi mai mari de 500.000 lei, beneficiați de o reducere de 10%!

Atlantida și Imperiul Dispărut

190.000 lei

Număr de exemplare ☐

Peter Pan. Întoarcerea pe Tărâmul Nicăierea

190.000lei

Număr de exemplare ☐

Winnie Ursulețul și copacul cu miere (carte + CD audio)

250.000lei

Număr de exemplare ☐

Voce: Florian Pitiș

Winnie Ursulețul și ziua furtunoasa (carte + CD audio)

250.000lei

Număr de exemplare ☐

Gențuța cu povești

390.000lei

Număr de exemplare ☐

Cinema cu povești. Carte și proiector de filme

750.000lei

Număr de exemplare ☐

Completați cu atenție datele din acest talon, decupați-l și expediați-l pe adresa noastră, într-un plic. Taxele de expediție vor fi suportate de către Editura Egmont, iar dumneavoastră veți plăti coletul ramburs (la ridicarea lui de la oficiul poștal). MENȚIONAȚI PE MANDATUL POȘTAL COMANDA EXACTĂ!

Nume și prenume:

Adresa:

E-mail: **Telefon:**

Ocupație: **Vârsta:**

* Comenzile vor fi onorate în limita stocului disponibil.

Egmont România

Piața Presei Libere nr. 1
CP 135 OP 33
București
Tel.: (021)224.60.54
www.egmont.ro

FOTOGRAFIA

GHID PENTRU COPII

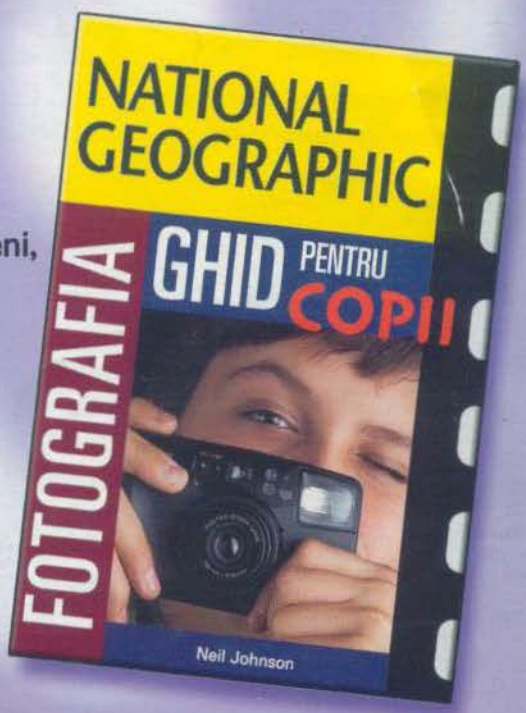
„Acest cimpanzeu stătea de ani de zile singur în cușca și aruncă cu diverse lucruri în privitori. Jane (...) și-a dat seama că animalul tânjea după o formă de contact cu alte ființe. S-a apropiat de el cu o plecăciune (...). Mi-am dat seama că nu aveam voie să intervin și mi-am ținut răsuflarea. Am fost răsplătiți cu acest moment de mare duioșie."

Michael Nichols, fotograf la National Geographic

Vrei să înveți cum să folosești aparatul foto și să imortalizezi imagini de neuitat? Atunci trebuie să gândești ca un fotograf și să îți cunoști bine subiectul.

ACEASTĂ CARTE ÎȚI VA ARĂTA:

- Cum funcționează aparatul foto
- Ce film să folosești
- Cum valorifici lumina
- Cum să fotografiezi animale, oameni, peisaje, evenimente speciale
- Cum funcționează camera digitală



ÎN PLUS

Ghidul îți dezvăluie câteva secrete ale fotografilor profesioniști de la National Geographic.

EGMONT
Tel.: (021) 224.60.54; Fax: (021) 224.60.57;
E-mail: egmontromania@ero.egmont.com;
www.egmont.ro